



## Geochallenge : les lauréats de la seconde édition sont connus

Ce mardi 10 mai, le **Service Public de Wallonie (SPW)** et l'**Agence du Numérique (ADN)** organisaient successivement le jury de sélection de la deuxième

édition du Geochallenge et la cérémonie qui a dévoilé les lauréats du concours.

Pour rappel, le **Geochallenge propose aux start-ups, PME, hautes-écoles, universités ou groupes d'étudiants de développer des solutions innovantes et de proposer des solutions concrètes, exploitant l'information géographique issues du Géoportail de la Wallonie, et répondant aux défis proposés dans les domaines de la 3D, des transports, de l'énergie et du logement.**

Cette année, 6 équipes ont concourus dans 4 catégories. Chacun des lauréats remportent un prix de 15.000 euros destiné à finaliser l'application proposée.

### Palmarès :

#### **DEFI LOGEMENT**

- ➔ Faciliter l'identification des services d'information disponibles à proximité et organiser la prise de rendez-vous à distance.

Remporté par Info Habitat de Codawn

Qui propose un site web qui s'adresse aux citoyens wallons ayant besoin d'aide dans la conception et/ou la réalisation de leur projet de logement.

#### **DEFI ÉNERGIE**

- ➔ Faciliter le suivi de la stratégie wallonne de rénovation énergétique des bâtiments par la géolocalisation et la centralisation de données disponibles.

Remporté par Calcul 02 de l'IFAPME

Qui propose la création d'un tableau de bord qui permettra de suivre la réduction des gaz à effet de serre obtenue par la stratégie wallonne de rénovation énergétique des bâtiments.

#### **DEFI TRANSPORT**

- ➔ Faciliter l'utilisation des équipements pour engins lourds et légers disponibles le long des infrastructures routières régionales.

Remporté par Place 2 rest de Jules Lesmart

Qui propose une application mobile responsive qui permettra à un chauffeur routier de facilement décider de son prochain arrêt en toute connaissance de cause, c'est-à-dire en fonction des équipements disponibles sur l'aire d'autoroute mais aussi et surtout en fonction du taux d'occupation des aires routières, information disponible via une API DATEX développée par le SPW.

#### **DEFI 3D**

- ➔ Développer l'usage de la technologie 3D au profit du citoyen ou des missions de l'administration régionale.

Remporté par 360 view everywhere du Gracq Wallonie

Qui propose d'utiliser des photos panoramiques de territoires pour créer un modèle 3D sous forme de nuage de points grâce à la photogrammétrie. Il est ainsi possible de mesurer et/ou manipuler des éléments dans une scène en 3 dimensions.